

Hochschule Fresenius

Fachbereich Wirtschaft & Medien

Studiengang: Game Design und Management

Studienort: Wiesbaden

Game Design Document

Konzept für ein Videospiel

Maurice Bartz

Matrikelnummer: 400241535

1.Fachsemester

Fach: Einführung ins Game Design & Game Design Prototyping

Dozent: Herr Daniel Denne und Herr Wolfgang Reichardt

Abgabedatum: 28.02.2020

Elevator Pitch

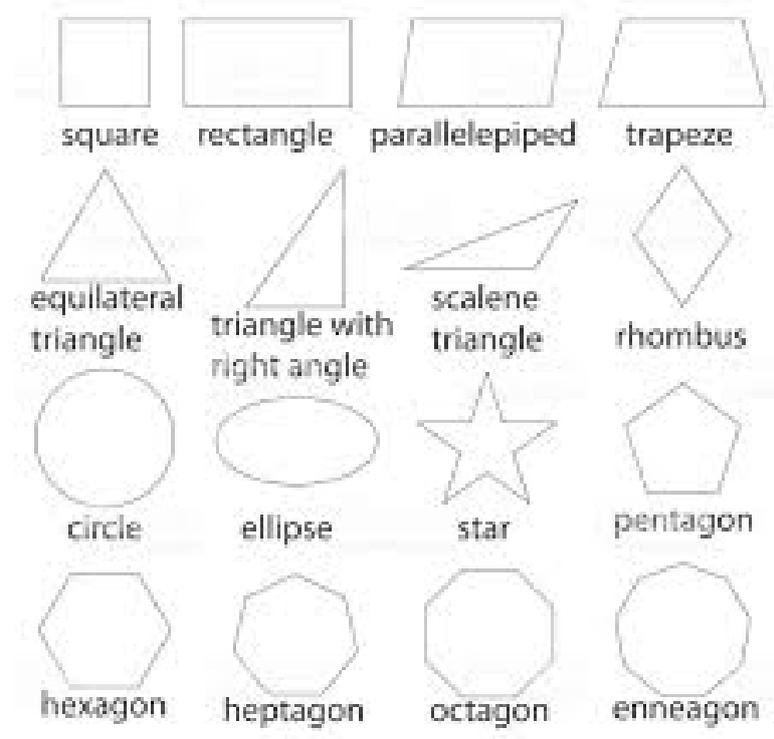
In dem 2D-Mobile Game geht es darum aus der Top-down Ansicht Fensterscheiben zu reinigen. Man muss versuchen mit so wenig Zügen wie möglich die Scheibe sauber zu bekommen. Die Größe der Fensterscheibe, sowie die Form ist dabei von Level zu Level unterschiedlich. Je nach Level, erscheint hinter der gereinigten Fensterscheibe dann eine Münze, mit welcher man sich neue Abzieher kaufen kann, welche einem das Reinigen erleichtern können.



Core Mechanic und Features

Die Core Mechanic des Spiels besteht daraus schmutzige Fensterscheiben mit Hilfe unterschiedlicher Abzieher zu reinigen. Dies wird ermöglicht durch das Wischen mit dem Finger über den Handybildschirm. Sozusagen besteht die Mechanik daraus in alle vier Himmelsrichtungen zu wischen, damit die Scheibe sauber wird. Die Features, in dem Spiel, wären zum einen das die Level sich verändern. Man beginnt bei einfachen Leveln und arbeitet sich zu komplexeren Leveln vor. Auch können die Scheiben in den Leveln ihre Form verändern.

Dies bedeutet, dass die Form der Fensterscheibe variieren kann von einem normalen Rechteck bis zu komplexen Dreiecken oder anderen geometrischen Formen.



Zwischenstreben können auch eingezogen werden, damit der Spieler überlegen muss, wie er diese Scheiben mit möglichst wenig Zügen gereinigt bekommt. Diese Features unterstützen einen länger anhaltenden Spielfluss, und erhöht die Langzeitmotivation damit nicht zu schnell Langeweile beim Spieler einkehrt.

Ein weiteres Feature wäre, dass sich hinter manchen gereinigten Scheiben, Münzen befinden können.



Diese Münzen können gesammelt werden um neue Abzieher zu erwerben, mit welchen dann vorher nicht zugängliche Scheiben gereinigt werden können. Durch das Feature mit den Münzen und den unterschiedlichen Abziehern entsteht ein gewisser Grind für den Spieler. Dadurch das die Münzen zufällig hinter gereinigten Fensterscheiben auftauchen können, muss der Spieler versuchen, mit dem ihm bisherig freigeschalteten Abzieher diese Scheiben zu reinigen, denn nur so erwirbt er die nötigen Mittel um sich neue Abzieher zu kaufen, mit welchen er sich dann an die bisher nicht zugänglichen Scheiben wagen kann. Denn eine runde Scheibe kann am Anfang halt nicht mit einem eckigen Abzieher gründlich gereinigt werden.

Die Features der sich verändernden Form der Fensterscheiben und dass man sich mit Münzen neue Abzieher kaufen kann, arbeiten zusammen. Denn durch die sich verändernden Fensterscheiben sind die Spieler dazu aufgerufen sich neue Abzieher zu ergründen.

Gleichzeitig dienen die neuen Abzieher dafür gewisse Fensterscheiben mit weniger Zügen zu reinigen, was dazu beiträgt, dass man in der Rangliste besser dar steht als seine Freunde. Somit kommen wir auch zum nächsten Feature, nämlich eine Rangliste.



	SCORE	ROUND	NAME
1ST	1113520	2	HJF
2ND	1000000	5	MIK
3RD	500000	4	DON
4TH	100000	3	BUB
5TH	50000	2	BOB

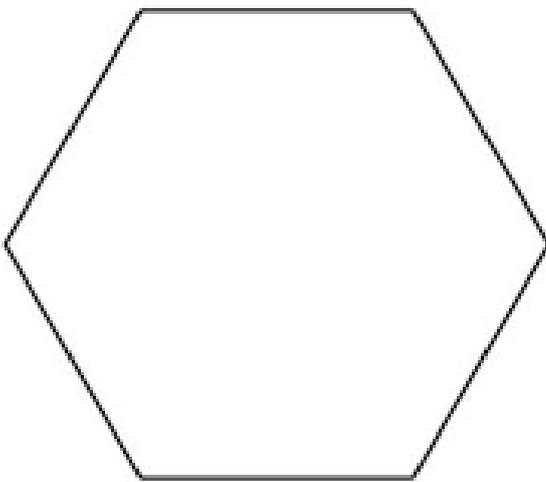
ENTER BUBBY INITIALS !

In dieser wird aufgelistet mit wie vielen Zügen man selbst eine Scheibe gereinigt hat und gleichzeitig kann man darin auch einsehen, wie viele Züge andere Spieler oder Freunde gebraucht haben. Somit steht ein gewisser Wettbewerb, welcher auch zu einer höheren Langzeitmotivation der Spieler beiträgt.

Als weiteren Modus, welcher das Spiel als letztes Feature unterstützt, gibt es einen Herausforderungsmodus. In diesem kann man sich einen Freund oder einen anderen Spieler aussuchen, gegen welchen man antreten will. Man spielt in diesem Modus um die erworbenen Münzen und Abzieher des Gegenübers. Auch dieses Feature unterstützt wieder die Langzeitmotivation der Spieler und erzeugt auch einen gewissen Wettbewerbsdruck sich mit den anderen Spielern zu messen um der oder die Beste sein zu wollen.

Spielrunde im Hauptspiel

Eine Spielrunde beziehungsweise ein Level beginnt damit, dass man über das Menü ein Level auswählt. Hat man dieses nun ausgewählt, erscheint eine dreckige Fensterscheibe mit einer gewissen Form. In diesem Fall ein Hexagon ohne weitere Quer- oder Längsverstrebungen.



Nun erscheint ein kleiner Bildschirm in welchem man den Abzieher auswählen kann, welchen man verwenden will. Hat man nun seine Wahl getroffen beginnt auch schon das Level. Man wischt nun mit dem Finger über den Bildschirm und versucht somit, den Dreck mit möglichst wenig Zügen zu beseitigen.

Ist der Dreck komplett von der Fensterscheibe verschwunden erscheint nochmals ein Fenster, in welchem angezeigt wird mit wie vielen Zügen man die Scheibe gereinigt hat und wie viele Züge andere Spieler benötigt haben. Nun kann man entweder direkt in das nächste Level gehen oder erst einmal wieder in das Hauptmenü zurückkehren.

Spielrunde im Herausforderungsmodus

Im Herausforderungsmodus tritt man gegen einen Freund oder einen anderen Spieler an. Zuerst sucht man sich einen Gegner und wenn dieser gefunden ist, wählt man nun aus, welchen Level und um welchen Einsatz man spielt. Man kann entweder um Münzen oder Abzieher des Gegners spielen. In unserem Beispiel entscheiden beide Spieler sich dazu um Münzen zu spielen. Jeder von ihnen wählt 50 Münzen als Einsatz. Nun wird ein zufälliges Level ausgewählt, welches jedoch von beiden Kontrahenten schon freigeschaltet wurde, damit nicht einer von beiden Spielern einen Nachteil hat.

Sobald das Level ausgewählt wurde beginnt auch die Runde und beide Spieler, mit demselben Abzieher ausgestattet, versuchen ihre Fensterscheibe mit möglichst wenig Zügen sauber zu bekommen.



Haben beide Spieler ihre Scheibe gereinigt erscheint eine Übersicht, welche beiden anzeigt wie viel Züge man selbst und sein Gegenüber gebraucht haben. Wenn es ein Unentschieden ist, gibt es ein Stechen. Dieses Stechen wird in einem neuen zufälligen Level ausgetragen. Das Stechen wird so lange ausgetragen bis es einen Sieger gibt. Ist der Sieger nun ermittelt erhält dieser die vorher vereinbarte Menge an Münzen. Nun können sich beide Spieler neue Gegner suchen oder die einzelnen Level im Einzelspieler weiter versuchen.

Quellen

https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRcweCDY-RJQ5tA1eCRb_yTCLj6xNAhPZDaP9DH-08Wng5H_h-iCg&s

https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcQVa3fKTunzw6kTUBCHC_sx3Sx3pwTU53pla5qFis7KmF98IAd9Lw&s

<https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcT3btxmE6plj4KNWNws6jTFaDmaTNCkdoF7Pmul7ypUbnKw3Pkh&s>

https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRTJ7SOnXKmhsQ6DLKlzmX4uaofnFfXyLCbP5vz33q_bx_-WNUVyg&s

https://www.fuer-gruender.de/fileadmin/user_upload/Headerbild-Reinigungsunternehmen.png